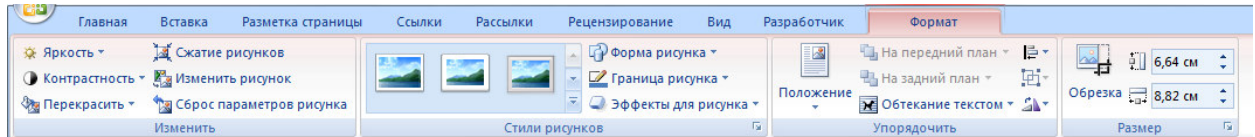


Текстовый процессор. Объекты текстового документа. Рисунки, схемы

Рисунки

Вставить на слайд рисунок из файла или фото: вкладка **Вставка — Рисунок**.

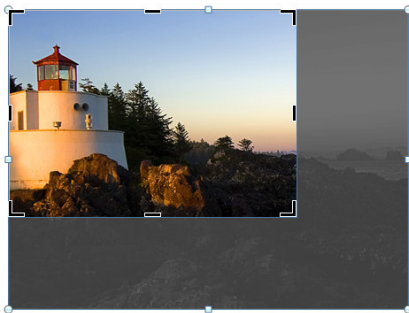
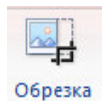
Изменить внешний вид рисунка: выделить рисунок, на ленте появится контекстная вкладка **Формат**.



- Группа команд **Изменить** позволит откорректировать яркость, контрастность рисунка.
- Группа команд **Стили** позволит применить эффект тени, создать для изображения рамку или трансформировать рисунок, расположив его под углом.
- Группа команд **Упорядочить** позволит задать положение рисунка, обтекание рисунка текстом, повернуть его.
- Группа команд **Размер** позволит изменить размер, выполнить обрезку рисунка.

Обрезка рисунка

Кнопка **Обрезка** позволяет обрезать рисунок с каждой стороны. Word не удаляет обрезанную часть рисунка, а перестает ее отображать. Если опять нажать кнопку **Обрезка** и потянуть указатель в противоположную сторону, то картинка восстановится.

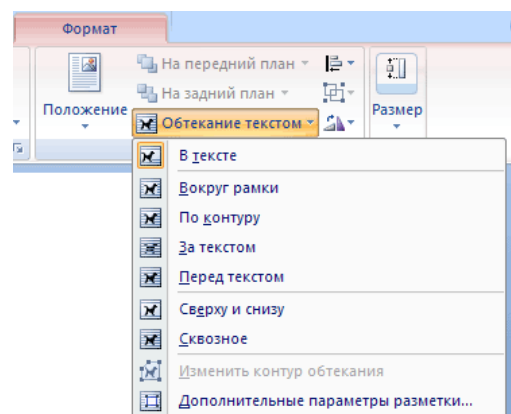


Обтекания текстом

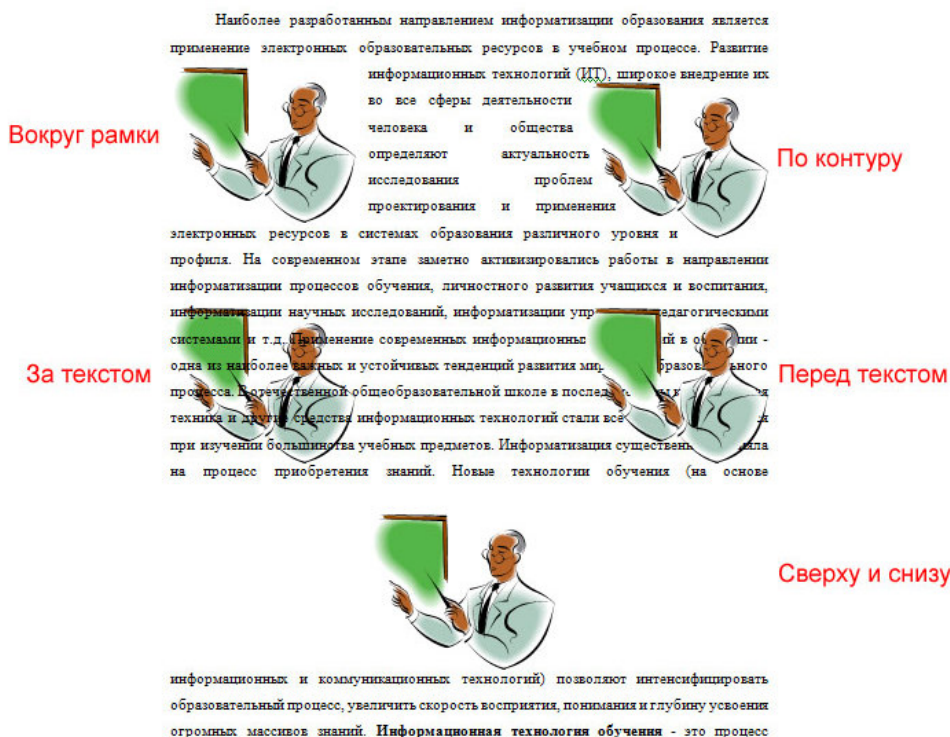
1. Выделите графический объект.
2. Вкладка **Формат** — группа команд **Упорядочить — Обтекание текстом**.

Варианты обтекания:

- В тексте — изображение разрывает текст.
- Вокруг рамки — рисунок вписан в прямоугольник, текст обтекает его по рамке этого прямоугольника.
- По контуру — текст обтекает рисунок по его границе.
- За текстом — рисунок будет играть роль фонового изображения.



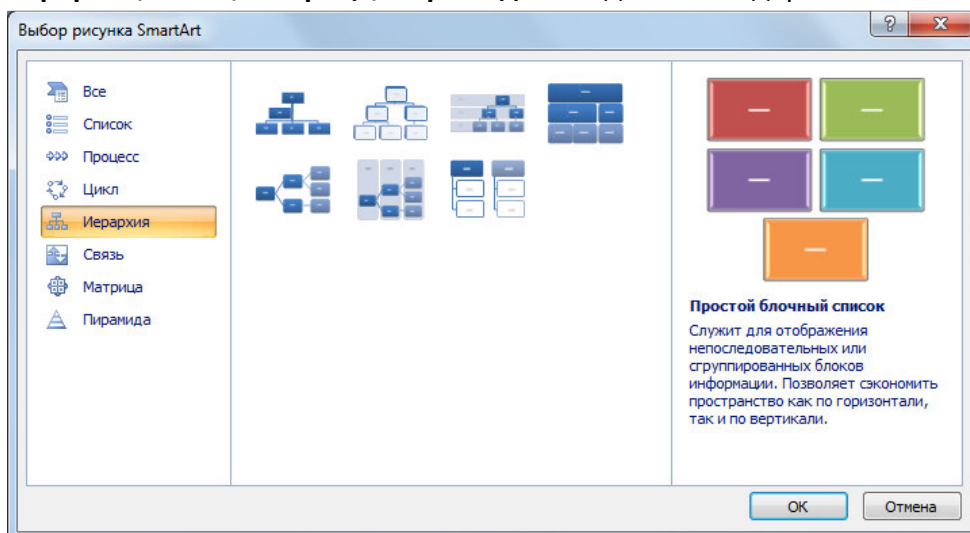
- Перед текстом — рисунок будет помещен над текстом и закроет собой его часть.
- Сверху и снизу — текст помещается сверху, над рисунком, и снизу, под ним.
- Сквозное — текст проходит через рисунок.



Рисунки SmartArt

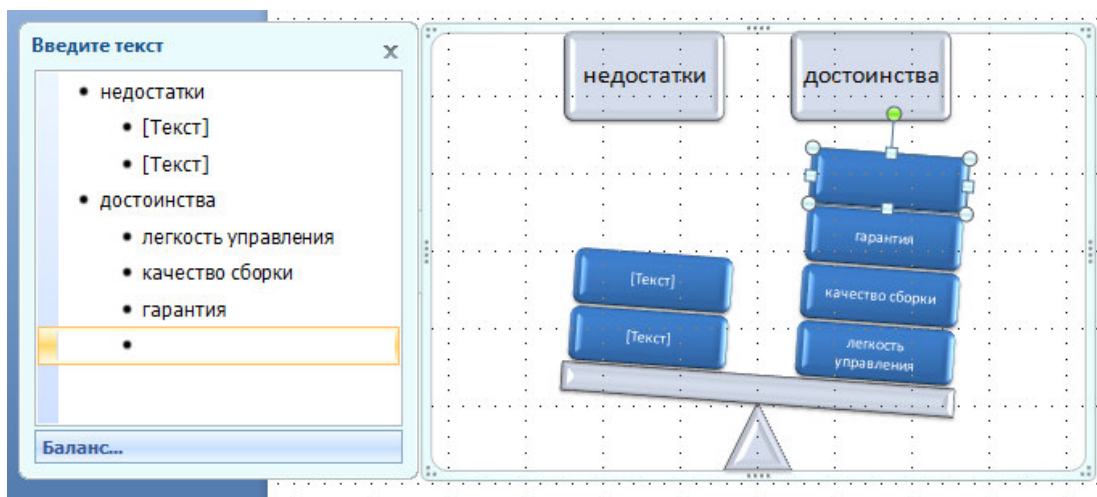


Наглядно представить текстовую информацию сложной структуры, разработать схему можно при помощи рисунка SmartArt. Типы рисунков SmartArt: **Список, Процесс, Цикл, Иерархия, Связь, Матрица, Пирамида**. Каждый тип содержит несколько макетов.



Для ввода и редактирования текста служит **область текста**. Она располагается слева от рисунка и похожа на маркированный список. После выбора макета в области текста будет отображен замещающий текст, например, [Текст]. Вместо замещающего текста нужно ввести собственное содержимое. Следует обратить внимание, что фигуры, содержащие замещающий текст, всегда отображаются и печатаются, пока не будут удалены.

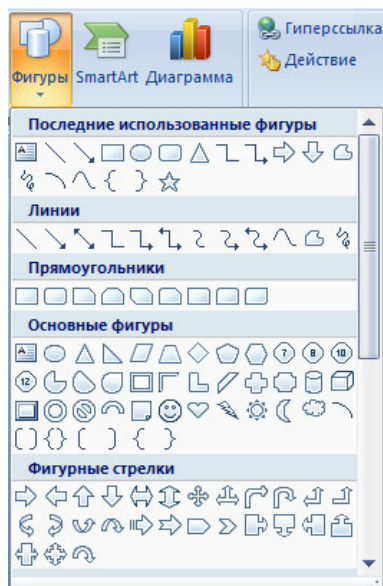
По мере добавления или удаления содержимого в области текста, рисунок SmartArt будет автоматически обновляться — фигуры будут добавляться или удаляться. Чтобы создать новую дополнительную строку маркированного текста в области текста, нажмите **Enter**. Чтобы увеличить отступ строки в области текста, нажмите **Tab** или на вкладке **Конструктор** выберите команду **Понизить уровень**.



Например, в макете **Баланс** (тип **Связь**) отображаются 5 фигур, а для иллюстрации необходимо только 3 или, наоборот, 6 фигур. По мере добавления или удаления фигур и редактирования текста расположение фигур и текст внутри этих фигур будут обновляться автоматически.

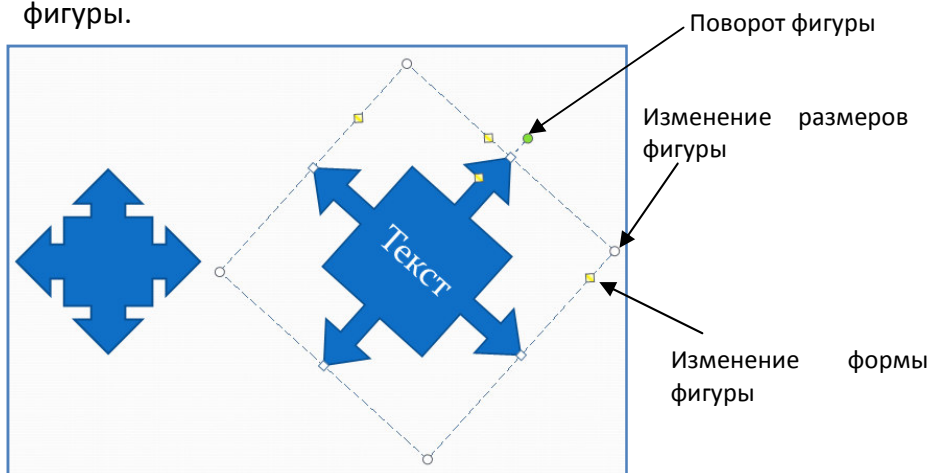
Вставка фигур

Фигуры позволяют создать рисунок или схему. Вставка фигур: вкладка **Вставка — Фигуры**.



В фигуру можно записать текст (следует щелкнуть по фигуре правой клавишей мыши и выбрать команду **Добавить текст**).

Желтый маркер на фигуре (он есть не всегда) позволяет менять форму фигуры. Белые маркеры на фигуре позволяют менять ее размеры. Зеленый маркер служит для вращения фигуры.



Группирование фигур

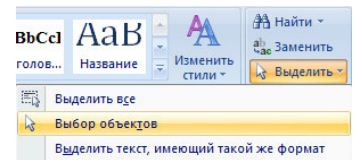
Для ускорения работы несколько фигур можно сгруппировать в единый объект. Группирование позволяет переместить, увеличить или уменьшить сразу несколько фигур как один объект. Можно также одновременно изменить атрибуты всех фигур в группе (например, изменить цвет заливки или добавить тень).

Чтобы сгруппировать фигуры, следует:

1. Выделить фигуры.

1 способ: Последовательно щелкнуть мышью по каждой фигуре, удерживая нажатой клавишу **Shift** или **Ctrl**.

2 способ: Вкладка **Главная** — группа команд **Редактирование** — кнопка **Выделить** — команда **Выбор объектов**, затем нарисовать рамку вокруг фигур.



2. Вкладка **Формат** — группа команд **Упорядочить** — кнопка **Группировать**



В любой момент группирование фигур можно отменить.